



**ESTADO DE MATO GROSSO  
CÂMARA MUNICIPAL DE CÁCERES**

PROTOCOLO Em ____ / ____ Hrs ____ Sob Nº ____ Ass.: ____	<input type="checkbox"/>	Projeto De Lei	Nº ____ / ____	<b>APROVADO</b>
	<input type="checkbox"/>	Projeto De Decreto Legislativo		Presidente da Câmara
	<input type="checkbox"/>	Projeto De Resolução		
	<input type="checkbox"/>	Requerimento		
	<input checked="" type="checkbox"/>	Indicação		<b>REJEITADO</b>
	<input type="checkbox"/>	Moção		Presidente da Câmara
	<input type="checkbox"/>	Emenda		

*Autor: Ver. Franco Valério Cebalho da Cunha*  
**Prós**

*Partido:*

*“O Vereador que abaixo subscreve solicita à nobre Mesa, consultado o augusto e soberano Plenário, na forma regimental, para seja encaminhado expediente à **Excelentíssima Prefeita Municipal de Cáceres Antônia Eliene Liberato Dias** com a seguinte proposição Plenária”:*

**Excelentíssimo Presidente,**

Solicito seja encaminhado expediente à **Excelentíssima Prefeita Municipal Antônia Eliene Liberato Dias**, com a presente Indicação, para Instituição do Programa “**Pensar antes de Tocar**”, incluindo o "Jogo de Xadrez" no currículo das unidades escolares municipais de Cáceres.

Segue abaixo os fundamentos desta Indicação.

Sala das Sessões, 23 de setembro de 2021.

**JUSTIFICATIVA:**

**Senhores Vereadores,**

Tenho a honra de submeter à apreciação do Colendo Plenário, o incluso Projeto de Indicação que dispõe sobre a implantação do Programa “Pensar antes de Tocar”, que inclui a disciplina do Jogo de Xadrez na grade curricular das escolas municipais.



## ESTADO DE MATO GROSSO CÂMARA MUNICIPAL DE CÁCERES

É de conhecimento público que o jogo de xadrez desenvolve habilidades tendo como destaque a memória, concentração, planejamento e tomadas de decisões.

Pensamos, portanto, em incluir na grade curricular das escolas municipais de educação infantil e ensino fundamental, o conteúdo "Jogo de Xadrez", com carga horária semanal a ser definida pela Secretaria Municipal de Educação, que será ministrado por um profissional capacitado na área.

O conteúdo terá por base os seguintes objetivos: I – Transmitir aos seus alunos os objetivos de trabalhar com o jogo de xadrez no ambiente escolar; II – Desenvolver habilidades tendo como destaque: a memória, concentração, planejamento e tomadas de decisões; III – Relacionar o ensino do jogo de xadrez com outras disciplinas, tais como: Matemática; Artes; História; Geografia, além da Ética; IV - Inserir o jogo de xadrez no processo de ensino-aprendizagem visando preparar o aluno para que seja capaz de tomar decisões em situações que exigem o raciocínio rápido, e em busca de formar cidadãos íntegros através de uma atividade lúdica.

O jogo de xadrez é considerado como um excelente suporte pedagógico visto que se relaciona com diversas disciplinas, tais como na Matemática que explora o tabuleiro e a movimentação das peças associadas com a Geometria e suas dimensões.

Nas Artes, também exploram-se as formas das peças através do uso da argila, pintura, técnicas com materiais recicláveis.

Na História, pode ser trabalhada a questão da origem do xadrez, a cultura dos seus povos e a relação entre aspectos sociais e políticos.

Na Geografia, pode ser abordada a localização onde o jogo de xadrez era praticado.

E ainda, quando se faz referência à Ética, seria quanto à importância das regras e o respeito que deve existir para com o parceiro de jogo.

Portanto, a proposta pedagógica de inserir o jogo de xadrez no processo de ensino-aprendizagem das Escolas Municipais de Cáceres, visa preparar o aluno para que ele seja capaz de



**ESTADO DE MATO GROSSO  
CÂMARA MUNICIPAL DE CÁCERES**

tomar decisões em situações que exigem o raciocínio rápido, e em busca de formar cidadãos íntegros através de uma atividade lúdica.

Por todos esses motivos, a aprovação desta Indicação é muito importante, e, certo em contar com o apoio de Vossas Excelências, reiteramos protestos da mais elevada estima consideração e apreço.

Atenciosamente.

Sala das Sessões, 23 de setembro de 2021.

---

*Vereador*